



Guide à l'usage des enseignants



Accueil scolaire 2020-2021

***Bibliothèque-Ludothèque Le Drakkar
Rue Jean-Pierre Leguyon
76370 Neuville les Dieppe
tél : 02 35 06 61 02***

D'octobre à juin, la bibliothèque ludothèque vous accueille pour découvrir, lire et jouer selon différentes formules.

Nos objectifs sont simples :

- * Faire découvrir la bibliothèque ludothèque, le réseau et ses ressources.*
- * Favoriser l'autonomie des enfants et des parents accompagnateurs, en leur donnant envie de fréquenter le Drakkar en dehors de l'école.*
- * Permettre aux enfants de choisir un type de lecture, de se repérer, et d'identifier les différents types de documents.*
- * Encourager la lecture plaisir, donner le goût et le désir de lire.*
- * Permettre l'expression des impressions de lecture et partager des émotions autour des livres.*
- * Enrichir son vocabulaire.*
- * Prendre du plaisir à jouer ensemble, à respecter l'autre et savoir perdre.*
- * Connaître différents types de jeux, apprendre à manipuler, construire, anticiper...*
- * Développer sa rapidité, sa dextérité sa réflexion...*



NOS SERVICES

• La carte MEDIA COL

La carte collectivités permet aux enseignants des écoles de la ville de Dieppe et son agglomération d'emprunter gratuitement **30 livres, 30 magazines ainsi que 15 jeux dans les bibliothèques- ludothèques du réseau** pour une durée de **8 semaines** durant la période scolaire de septembre à juin pour la classe.

Pour des raisons de droits, la carte ne donne accès ni aux CD audio, ni aux DVD.

Pour l'obtenir, il vous suffit de faire une demande de formulaire à l'accueil de la bibliothèque-ludothèque puis de le faire tamponner par votre établissement.

Il s'agit d'une carte destinée à l'usage de la collectivité emprunteuse qui implique la responsabilité du titulaire de la carte et, le cas échéant, du directeur d'établissement auquel il est rattaché.

Attention : tout document perdu ou détérioré devra être racheté à l'identique ou remboursé.

• La carte PRO

La carte professionnelle permet aux enseignants des écoles de la ville de Dieppe et son agglomération d'emprunter gratuitement des documents à titre professionnel pour la préparation des cours par exemple. Cette carte est individuelle et engage la responsabilité du titulaire de la carte et non celle de son établissement. Elle permet d'emprunter **10 livres, 5 magazines, 5 jeux**. (CD audio également disponibles à Jean Renoir) pour **3 semaines**.

• Les formules de prêts

Deux formules possibles :

- Les **documents sont choisis par les élèves** (avec la carte "Média Col" de l'enseignant) et empruntés sous la responsabilité de l'enseignant et de l'école lors des visites avec sa classe.
- Les **documents sont choisis par l'enseignant lui même** sous sa propre responsabilité lors des heures publiques d'ouverture de la structure (avec sa carte "Média col" ou sa carte "Pro") (du mardi au vendredi de 15h à 18h et samedi de 14h à 17h).

• En pratique :

Nous invitons chaque enseignant à prendre contact avec nous afin de prendre 3,5 rendez-vous pour votre classe :

-3 animations en ludothèque bibliothèque à répartir selon vos besoins.

-Ainsi que 1/2H d'animation conte pendant la manifestation : Noël Magique qui aura lieu courant décembre.

La prise de rendez-vous est aussi l'occasion d'élaborer un projet correspondant au niveau des élèves, aux besoins de l'enseignant. Le but étant d'être cohérent entre l'école et le lieu culturel.

C'est pourquoi aucun rendez-vous ne pourra être pris pour un autre membre de l'équipe enseignante.

Contact :

Stéphanie Maquin ou Marine Patrix au 02 35 06 61 02.

Horaires d'accueils des classes possibles au Drakkar:

Mardi : 14h00 /15h00 – 15h10/16h10

Jeudi : 9h20 / 10h20 - 10h30 / 11h30 et 14h00 /15h00 et 15h10/16h10

Vendredi : 14h00/15h00

Merci de respecter les horaires et de prévenir en cas d'impossibilité (24h avant si possible). La durée d'une séance (hors arrivée, départ, enregistrement de documents) ne devant pas excéder 45 mn. En cas de grève, la séance ne sera pas remplacée.



• Articulation des animations:

• Pour les TTPS, TPS, PS ,MS et GS maternelles:

-Un Trio d'animations :

Répartition de la classe en trois groupes :

-Coin lecture cosy avec tapis, coussins, albums en compagnie d'une bibliothécaire qui accompagnera chaque enfant dans sa manipulation du livre et pouvant raconter des histoires de façon individuelle et collective.

-jeu de construction avec au choix :Brio/Dupplo/SmartMax.

-jeu de société:coopération, couleurs, déplacement, observation, mémoire.
Toujours en présence d'un ludothécaire.

Une histoire collective en fin de séance si le temps le permet.

• Classes primaires :

• Séances jeux:

Séances jeux encadrées adaptées du CP au CM2

Jeux présentés :

Jeux de mathématiques, de « communication», de coopération, de stratégie, de rapidité, de mémoire et d'observation.

- *Prendre du plaisir à jouer ensemble, à respecter l'autre et savoir perdre.*
- *Elaborer une stratégie*
- *Avoir le droit de se tromper sans risques et en tirer des leçons.*



• Séances livres :

CP au CM2

Deux animatrices du Drakkar vous accompagnent pour :

- Découvrir les ressources de la bibliothèque
- Observer les éléments d'un livre (chaque partie qui compose un livre, les illustrations, le titre...etc)
- Donner le goût de lire
- Exercer son jugement critique/communiquer oralement.

Chaque jeu autour de la lecture est adapté soigneusement pour vos groupes classe :

Jeu de l'intrus : Trouver parmi les 5 livres dont 4 ont 1 point en commun, celui qui n'a pas sa place sur la table.

ce sera ensuite au tour des enfants d'aller chercher 4 livres ayant 1 point commun et placer le 5eme : l'intrus, pour le groupe suivant...

Découverte et manipulation des livres Pop-up et des livres sans texte : Travail autour de l'imaginaire et de l'oralité, par groupe, avec une petite restitution en fin de séance.

« Spead reading » Tous en cercle, 1 livre sera donné à chaque enfant, ils auront 1 min pour le regarder puis devront à l'aide de smiley donner leur avis, ensuite les enfants donneront leur livre à leur voisin de gauche...

« jeu du domino » : le 1^{er} livre sera placé au centre par une animatrice; par groupe de 2, les enfants devront choisir un livre ayant un point commun avec le livre placé au centre et ainsi de suite afin de former une grande chaine de livres au sol.

Une fois terminé, ils devront ranger les documents dans le bon rayon.

« A qui le tour ? » : Par groupe de 2 ou 3 enfants : distribution de pages photocopiées d'un livre et mélangées. Lecture de la 1^{er} page puis le groupe qui pensera avoir la suite lira la page et ainsi de suite.



• La place du parent :

*Si vous en avez la possibilité,
nous encourageons la présence de deux parents lors de nos
animations que ce soit en maternelle ou élémentaire.
Cela facilite la qualité du jeu ou du livre proposé car leurs présences
renforcent l'encadrement de l'activité.
De plus, c'est aussi une façon de les inclure dans le lieu culturel en
espérant créer une pratique de loisirs familiale.*

*Nous sommes bien entendu à votre écoute
pour toutes suggestions pouvant améliorer les visites
des écoles au Drakkar en vous rappelant toutefois que nos
missions ne sont pas « éducatives ».
Néanmoins l'approche culturelle que nous proposons
permet à l'enfant,
en collaboration avec vous,
de découvrir,
d'élargir,
de confirmer ses connaissances et ses goûts .*